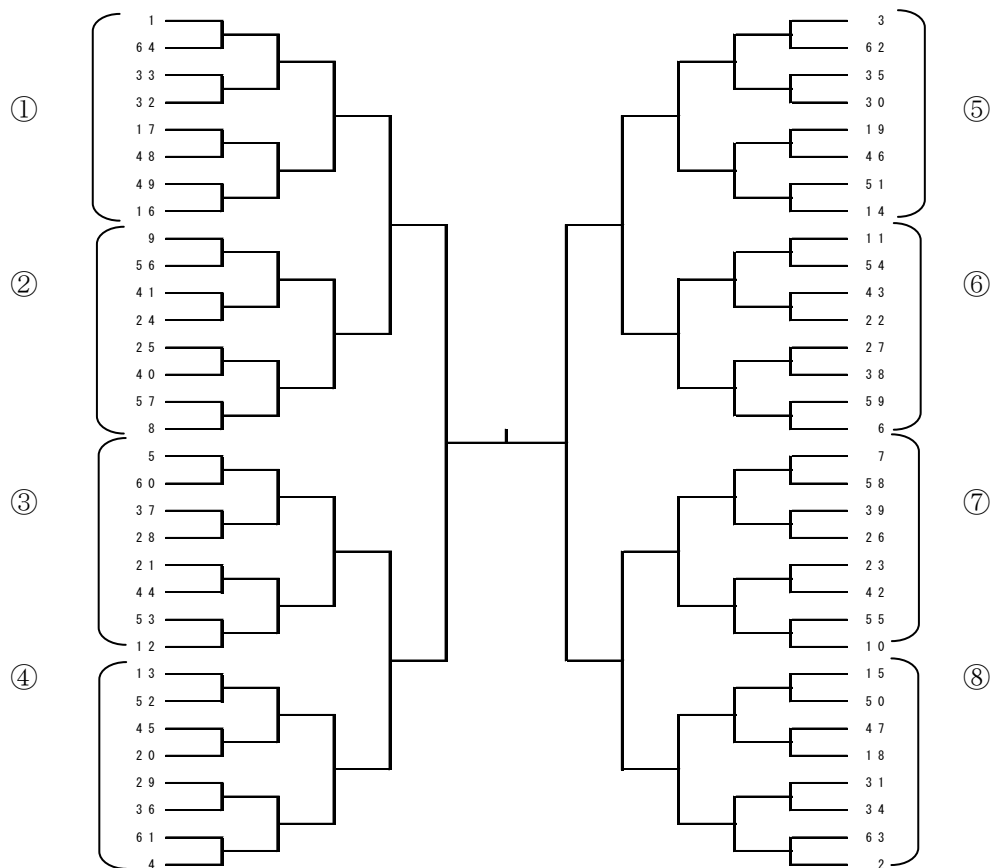


補足：Ⅱ部の組み合わせソフトについて（3年生の部についてもほぼ同様）

男女ともⅡ部の組み合わせについては以下のように行っています。

1. コンピューターが人数の多い学校から順にトーナメント上で場所取りをする。場所は乱数を発生させて8つの山から場所をとる。（下図参照：数字はシード番号）



2. 割り振られた場所のシード番号の高順位からならべかえる。

例1 12人エントリーの場合

選手 ランク順	PCがふったシード 番号	2の山 1: ①②③④ 2: ⑤⑥⑦⑧	4の山 1: ①②・2: ③④ 3: ⑤⑥・4: ⑦⑧	8の山 ①～⑧
A	3	2	3	5
B	6	2	3	6
C	9	1	1	2
D	10	2	4	7
E	16	1	1	1
F	20	1	2	4
G	21	1	2	3
H	26	2	4	7
I	32	1	1	1
J	36	1	2	4
K	43	2	3	6
L	63	2	4	8

3. 8つの山に上位8人が振り分けられるように8の山それぞれのシード番号上位を拾い出し、入れ替える。上位8人についてランク順に並び替える。

例2

選手 ランク順	PCがふった シード番号	2の山	4の山	8の山
A	3	2	3	5
B	6	2	3	6
C	9	1	1	2
D	10	2	4	7
E	16	1	1	1
F	20	1	2	4
G	21	1	2	3
H	*63	2	4	8
I	*26	2	4	7
J	*32	1	1	1
K	*36	1	2	4
L	*43	2	3	6

4. 4つの山に上位4人が振り分けられるように4の山それぞれのシード番号上位を拾い出し、入れ替える。上位4人についてランク順に並び替える。

例3

選手 ランク順	PCがふった シード番号	2の山	4の山	8の山
A	3	2	3	5
B	*9	1	1	2
C	*10	2	4	7
D	*20	1	2	4
E	*6	2	3	6
F	16	1	1	1
G	21	1	2	3
H	63	2	4	8
I	26	2	4	7
J	32	1	1	1
K	36	1	2	4
L	43	2	3	6

5. ランク上位 1 位と 2 位が 2 つの山に分かれるように入れ替える。

例 3 この場合は並び替える必要はない。

選手 ランク順	PC がふった シード番号	2 の山	4 の山	8 の山
A	3	2	3	5
B	9	1	1	2
C	10	2	4	7
D	20	1	2	4
E	6	2	3	6
F	16	1	1	1
G	21	1	2	3
H	63	2	4	8
I	26	2	4	7
J	32	1	1	1
K	36	1	2	4
L	43	2	3	6