

## (審判用語)

### 1) アナウンスメントと紹介

- 1) シングルス：「オンマイト Xさん、A (チーム名)」 「オンマレフト Yさん、B (チーム名)」  
(言いながら右、左を指す)  
「Xさん トウサブ」 「ラウ オール プレイ」

#### 団体戦

「オンマイト A (チーム名)、レプレゼンティツ バイ Xさん」  
「オンマレフト B (チーム名)、レプレゼンティツ バイ Yさん」  
(言いながら右、左を指す)  
「A トウサブ、ラウ オール、プレー。」

- 2) ダブルス：「オンマイト Xさん、Wさん、A (チーム名)」  
「オンマレフト Yさん、Zさん、B (チーム名)」  
(言いながら右、左を指す)  
「Xさん トウサブ トウ Yさん」  
「ラウ オール プレイ」

#### 団体戦

「オンマイト A (チーム名)、レプレゼンティツ バイ Xさん Wさん」  
「オンマレフト B (チーム名)、レプレゼンティツ バイ Yさん Zさん」  
(言いながら右、左を指す)  
「A トウサブ、Xさん トウ Yさん、ラウ オール、プレー。」

### 2) スコアをコールする

- 1) 「ラウ オール プレイ」
- 2) 「20ゲームポイント6」 「29ゲームポイント28」
- 3) 「20マッチポイント6」 「29マッチポイント28」 「29マッチポイント オール」
- 4) 「ファーストゲームワンバイ<プレーヤー名 (チーム名)>」 「スコア」：インターバルボードを設置
- 5) 「セカンドゲームワンバイ<プレーヤー名 (チーム名)>」 「スコア」：インターバルボードを設置
- 6) ラリー終了後すぐ「(サービスオーバー) 11-? インターバル」  
「40秒経過したら コート (番号) 20秒」：2回コールする
- 7) 「ワンゲームオール」
- 8) ラリー終了後すぐ「ゲーム」 「ファーストゲーム ワンバイ プレーヤー名 (チーム名)」 「スコア」  
「100秒経過したら コート (番号) 20秒」：2回コールする
- 9) 「セカンドゲーム ワンバイ プレーヤー名 (チーム名)」 「スコア」 「ワンゲームオール」
- 10) 「ファイナルゲーム」 「ラウ、オール、プレー」
- 11) 「ゲーム」 「マッチワンバイ プレーヤー名 (チーム名)」 「全スコア」

### 3) 一般用語

- 1) 「チェンジ エンズ」
- 2) 「アユー リタイリング (棄権しますか?)」
- 3) 「フォルト レシーバー」
- 4) 「サービスフォルト コール (Called)」
- 5) 「プレイス サスペンデット (プレーを中断します)」
- 6) 「プレーヤー名 ウォーニング フォー ミスコンタクト (警告)」
- 7) 「プレーヤー名 フォルト フォー ミスコンタクト (フォルト)」
- 8) 「マッチワンバイ<プレーヤー名 (チーム名)>」 「全スコア」
- 9) 「<プレーヤー名 (チーム名)> リタイア (棄権)」
- 10) 「<プレーヤー名 (チーム名)> ディスクォリファイト (失格)」
- 11) 「コレクション イン」：線審が明らかに間違った判定の場合 シャトルが「イン」の時
- 12) 「コレクション アウト」：線審が明らかに間違った判定の場合 シャトルが「アウト」の時